

## Instrukcja tworzenia nowego projektu C++ i dołączenia do niego biblioteki OpenCV

1. Uruchomić środowisko Microsoft Visual Studio 2017 Enterprise.
2. Utworzyć nowy projekt:
  - Kliknąć: *Plik -> Nowy -> Projekt -> Visual C++ -> Aplikacja konsoli*
  - Nazwa: własne inicjały.
  - Lokalizacja: *C:\Techniki multimedialne*
  - Pozostawić domyślne ustawienia projektu
3. Zmienić platformę rozwiązania z x86 na x64 i skompilować projekt.
4. Ustawić ścieżki plików nagłówkowych OpenCV:
  - Przejść do: *Projekt -> Właściwości [nazwa projektu] -> C/C++ -> Ogólne -> Dodatkowe katalogi plików nagłówkowych*
  - Wpisać: *..\..\OpenCV 3.4.5\include*
5. Ustawić ścieżki biblioteki:
  - Przejść do: *Projekt -> Właściwości [nazwa projektu] -> Konsolidator -> Ogólne -> Dodatkowe katalogi biblioteki*
  - Wpisać: *..\..\OpenCV 3.4.5\lib*
6. Podać nazwę pliku dołączanej biblioteki:
  - Przejść do: *Projekt -> Właściwości [nazwa projektu] -> Konsolidator -> Dane wejściowe -> Dodatkowe zależności -> Edytuj*
  - Wpisać: *opencv\_world345d.lib*
7. Skopiować pliki bibliotek dynamicznych (DLL):
  - Do folderu *[nazwa projektu]\x64\Debug* skopiować plik *opencv\_world345d.dll* znajdujący się w folderze *C:\Techniki multimedialne\OpenCV 3.4.5\bin*
8. Skopiować podane przez prowadzącego pliki obrazów do katalogów: *[nazwa projektu]\x64\Debug* oraz *[nazwa projektu]\[nazwa projektu]*.