

Elementy, które trzeba umieć na zaliczenie laboratorium z Informatyki I prowadzone przez Dawida Warchoła

Programowanie w języku Python:

- Podstawowa składnia: zmienne, operatory, funkcje do wczytywania i wypisywania danych;
- instrukcje warunkowe *if-elif-else*;
- pętle: *while*, *for* (w tym pętla *for* przetwarzająca wszystkie elementy listy);
- instrukcje *break* i *continue*;
- listy (wraz z funkcją *len* i metodą *append*);
- słowniki;
- funkcje (wywoływanie, definiowanie własnych funkcji);
- klasy: pola, metody (w tym konstruktor `__init__`), dziedziczenie klas.

Klasy będą obowiązywały tylko na pierwszym terminie zaliczenia. Na zaliczeniu poprawkowym nie będzie klas, ale maksymalna możliwa ocena do uzyskania zostanie obniżona do 4.0.

Programy będzie trzeba napisać na podstawie tekstowej treści zadania albo podanego schematu blokowego.